**Coleta de Feedback dos Usuários**

**1. Introdução :**

**Nesta seção, apresentaremos uma visão geral do processo de coleta de feedback dos usuários durante a fase beta da aplicação. Descreveremos os objetivos deste documento e sua importância para os ajustes finais nos controles do jogo**.

**- Descrição Geral do Sistema :**

**O documento tem como objetivo principal coletar informações valiosas dos usuários sobre a experiência de utilização dos controles da aplicação durante a fase beta.**

**- Os objetivos deste documento são :**

**- Coletar feedback dos usuários sobre a usabilidade e eficácia dos controles.**

**- Identificar problemas ou dificuldades específicas encontradas pelos usuários.**

**- Fornecer diretrizes para os ajustes finais nos controles com base nas respostas dos usuários.**

**2. Visão Geral da Arquitetura :**

**Nesta seção, apresentaremos uma visão geral da arquitetura do processo de coleta de feedback dos usuários.**

**- Descrição da Arquitetura em Alto Nível :**

**O processo de coleta de feedback dos usuários é baseado em uma abordagem de questionários estruturados, nos quais os usuários são convidados a responder perguntas específicas sobre a experiência de utilização dos controles.**

**- Tecnologias e Padrões Utilizados :**

**Para a coleta de feedback, será reunido um grupo para responder as perguntas feitas, sendo levadas para os programadores arrumarem**

**3. Decomposição em Componentes :**

**Nesta seção, identificaremos os principais componentes do processo de coleta de feedback dos usuários.**

**- Identificação dos Principais Componentes do Sistema :**

**- Grupo de usuários de teste: participantes selecionados para testar os controles da aplicação.**

**- Questionário estruturado: formulário contendo perguntas específicas sobre a experiência de utilização dos controles.**

**- Equipe de análise: responsável por analisar as respostas dos usuários e propor ajustes nos controles.**

**- Descrição de Suas Responsabilidades Interações :**

**O grupo de usuários de teste interage diretamente com o questionário estruturado, fornecendo feedback sobre os controles. A equipe de análise utiliza as respostas dos usuários para identificar padrões, problemas recorrentes e sugestões de melhoria.**

**4. Perguntas para Coleta de Feedback :**

**1. Qual foi a sua experiência inicial ao testar os controles nesta versão beta da aplicação?**

**2. Os controles foram intuitivos e fáceis de entender durante o período de teste beta?**

**3. Houve algum problema ou dificuldade específica que você encontrou ao utilizar os controles nesta versão de teste beta?**

**4. Existe alguma função dos controles que você achou confusa ou difícil de utilizar durante a programação beta?**

**5. Como você avalia a eficácia e a precisão dos controles nesta versão de teste beta?**

**6. Durante o período beta, você teve alguma dificuldade em localizar ou acessar algum controle específico?**

**7. Os controles se integraram bem com as demais funcionalidades da aplicação nesta versão de teste beta?**

**8. Com base na sua experiência durante a programação beta, você teria sugestões para melhorar a usabilidade dos controles?**

**9. Em uma escala de 1 a 10, quão confortável você se sentiu utilizando os controles nesta versão beta da aplicação?**

**10. Considerando esta versão de teste beta, você considera os controles como um aspecto positivo ou negativo da aplicação?**

**RESPOSTAS :**